

A DONA DA BOLA

Promoções Esportivas

Rua. Para - 691 - Sala 1002- Bairro Conego Getulio - Cep. 38700-202 - Patos de Minas MG
(34) 9 9961-5068 Ctb - 9 9114 - 6949 Tim - adonadabola10@hotmail.com www.copaamapar.com.br



REGULAMENTO GERAL

O Coordenador da Copa Regional Amapar de Futebol Amador, no uso de suas atribuições legais, e nos termos da reunião realizada dia 15 de dezembro de 2016, RESOLVE:

Publicar as normas estabelecidas e aprovadas pelas equipes representadas nesta reunião, para disputa da Copa Regional AMAPAR de Futebol Amador 2017.

DAS OBRIGAÇÕES DO COORDENADOR:

- a) Organizar promover e administrar a COPA REGIONAL AMAPAR, a ser disputada entre as associações já qualificadas, mediante as normas aqui estabelecidas;
- b) elaborar regulamento, tabela de jogos, súmulas e relatórios;
- c) controlar e fiscalizar a legalidade das associações participantes e seus atletas;
- d) designar árbitros e representantes para os jogos;
- e) zelar pela boa organização da competição, pelo conceito das associações e entidades envolvidas, promovendo-a e divulgando-a junto aos órgãos da imprensa, visando torná-la duradoura e a atrativa como forma de integração regional entre os municípios.

DAS OBRIGAÇÕES DOS PROMOVIDOS:

- a) cumprir integralmente o regulamento, as normas disciplinares, a tabela e respectivos horários, as portarias e atos complementares emanados do promotor;
- b) recepcionar condignamente as delegações visitantes e autoridades escaladas para os jogos, zelando pelo bem estar e segurança de todos os seus componentes.

I- REGULAMENTO DA COPA:

De conformidade com a decisão da assembléia geral constituída pelos representantes das associações disputantes em reunião realizada no dia 15 de Dezembro de 2016, na sede da AMAPAR em patos de minas, resolve publicar com a presente nota oficial, as normas estabelecidas, e aprovadas para a disputa da Copa regional AMAPAR de FUTEBOL AMADOR.

II - DO INÍCIO DA COPA:

A copa regional AMAPAR 2017, terá seu inicio no dia 04 de fevereiro, e término previsto para o mês de MAIO.



III – DA FORMA DE DISPUTA:

Art. 1º A Copa Regional AMAPAR 2017 será realizada em 05(cinco) fases distintas, sendo

- 1ª- fase 24 equipes
- 2ª- fase 16 equipes
- 3ª- fase 08 equipes
- 4ª- fase 04 equipes
- 5ª- fase 02 equipes

Art. 2º- na primeira fase classificatória as 24 equipes serão divididas em quatro grupos 1, 2, 3 e 4, conforme determinado abaixo.

GRUPO (1)	GRUPO (2)	GRUPO (3)	GRUPO (4)
Vazante E. C.	Tradição E.C. – Três Maria	Sparta E. C. – São Gotardo	Bela Vista E. C. – Carmo Pba
Novo Andorinhas- Pres. Olegário	Caramuru F. C. - Patos	Ouro Verde E. C. – Arapuá	Tirense F.C. – Tiros
Santo Antônio E.C. - Lagoa Grande	Tiradentes E.C. – São Gonçalo	E.C. Carmelitano - M. Carmelo	Guimaranã E. C.
Guarda Mor E. C.	Queiroz Construtora - Patos	Santos E. C. – Patrocínio	União Cruzeiro/ Brejo Bonito
Seleção Pinheirense-João Pinheiro	Nacional E. C. – Lagamar	Paranaíba E. C. - Carmo Pba	Grêmio F. B. V. Monte Carmelo
Varjão E.C.	Presidente Olegário F.C.	Dinamo E. C. - Araxá	Nacional E. C. – Serra Salitre

- A Primeira fase será disputar pelas 24 equipes constantes no artigo 2º- deste regulamento em jogos somente de ida grupo (1) contra o grupo (2), grupo (3) contra o grupo (4), obedecendo ao mando de campo previsto na tabela de jogos.
- Ao termino dos jogos previstos para a primeira fase, ficarão classificadas para segunda fase as (16) dezesseis equipes primeiras colocadas por pontos ganhos na soma geral entre as 24.
- Ao termino dos jogos previsto para a primeira fase, se duas ou mais equipes estiverem empatadas na soma geral de pontos ganhos, para apurar as 16 equipes classificadas serão obedecidos os critérios da forma abaixo estabelecida pela ordem, até o desempate.

- Maior Número de Vitória
- Maior Saldo de Gols na Fase Disputada
- Confronto Direto (no casa de duas equipes)
- Menor Número de Gols Sofrido na Fase
- Maior Número de Gols Marcado na Fase
- Sorteio

IV- DA SEGUNDA FASE

Art. 3º- Para a segunda fase as 16 equipes classificadas da primeira fase jogarão em jogos eliminatórios de ida e volta conforme determinado abaixo, sendo que a tabela abaixo simulada devera ser mantida integralmente. Apartir desta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates, as oito equipes de melhor campanha na primeira fase farão a segunda partida em casa, prevalecendo o saldo de gols na fase para critério de classificação para a fase seguinte.

- Ao termino dos jogos previstos para a SEGUNDA fase, ficarão classificadas para TERCEIRA fase as equipes vencedoras no mata-mata por pontos ganhos ou saldo de gols, ou pênaltis.
- Ao termino dos jogos previsto para a SEGUNDA fase, se as equipes estiverem empatadas em numero de pontos ganhos e saldo de gols, para apurar a equipe de cada confronto classificada para a TERCEIRA fase, serão cobrados cinco pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas ate o desempate.

Jogos de Ida Segunda Fase		
16°- no geral	X	1°- no geral
15°- no geral	X	2°- no geral
14°- no geral	X	3°- no geral
13°- no geral	X	4°- no geral
12°- no geral	X	5°- no geral
11°- no geral	X	6°- no geral
10°- no geral	X	7°- no geral
9°- no geral	X	8°- no geral
Jogos de Volta Segunda Fase		
1°- no geral	X	16°- no geral
2°- no geral	X	15°- no geral
3°- no geral	X	14°- no geral
4°- no geral	X	13°- no geral
5°- no geral	X	12°- no geral
6°- no geral	X	11°- no geral
7°- no geral	X	10°- no geral
8°- no geral	X	9°- no geral

V- DA TERCEIRA FASE

Art. 4°- A terceira fase será disputada pelas as 08 equipes classificadas da segunda fase, e jogarão em jogos eliminatórios de ida e volta como determina a tabela abaixo simulada.

- a) Ao termino dos jogos previstos para a TERCEIRA fase, ficarão classificadas para SEMIFINAL as (04) equipes vencedoras por pontos ou saldo de gols ou Pênaltis, no mata-mata desta fase,
- b) Se não houver vencedor por pontos ou saldo de gols no final das partidas previstas para a terceira fase, haverá cinco cobranças de pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas até conhecer a equipe vencedora que passara para a fase semifinal.

Jogos de ida terceira fase		
8°- no geral	X	1°- no geral
7°- no geral	X	2°- no geral
6°- no geral	X	3°- no geral
5°- no geral	X	4°- no geral
Jogos de volta terceira fase		
1°- no geral	X	8°- no geral
2°- no geral	X	7°- no geral
3°- no geral	X	6°- no geral
4°- no geral	X	5°- no geral

VI- DA FASE SEMIFINAL

Art. 5°- A fase semi-final será formada pelas 04 equipes classificada no mata-mata da terceira fase, e jogarão em jogos eliminatórios de ida e volta, conforme determinado abaixo, sendo que a tabela abaixo simulada devera ser mantida integralmente.

- a) Se não houver vencedor por pontos ou saldo de gols no final das partidas previstas para a fase semifinal haverá, cinco cobranças de pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas até conhecer a equipe vencedora que passara para a fase final.

Jogos de ida simi-final		
4º- no geral	X	1º- no geral
3º- no geral	X	2º- no geral
Jogos de volta semi-final		
1º- no geral	X	4º- no geral
2º- no geral	X	3º- no geral

VII- FASE FINAL

Art.6º- A fase final será disputada pelas duas equipes classificadas no mata-mata da fase semifinal em dois jogos Ida e Volta, sendo que nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates, a equipe de melhor campanha na soma geral das fases anteriores fará a segunda partida em casa, prevalecendo o saldo de gols na fase para conhecer a equipe campeã.

- a) Se não houver vencedor por pontos ou saldo de gols no final das partidas previstas para a fase final, haverá cinco cobranças de pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas até conhecer o vencedor.

Jogo de Ida da final			
Em :	2º- no Geral	X	1º- no Geral
Jogo de Volta da final			
Em :	1º- no Geral	X	2º- no Geral

VIII - DA CONTAGEM DE PONTOS:

Art. 7º) O torneio será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando os seguintes critérios:

- a) Por vitória – (03) três pontos ganhos.
- b) Por empate – (01) um ponto ganho.
- c) Por derrota – (00) zero ponto.

Art. 8º) Quando por decisão da comissão disciplinar forem atribuídos pontos ganhos a qualquer associação que os tenha perdido em uma partida, o resultado será 1 X 0 (um a zero) para a equipe ganhadora dos pontos somando uma vitória, 01 gol de saldo e confronto direto, sendo que a perdedora somará 01 derrota e um gol sofrido, e para fins de artilheiro e goleiro menos vazado valerá os gols dos marcadores da partida.

Art. 9º) Se ocorrer punição com eliminação pela comissão disciplinar de uma equipe por qualquer motivo constante deste regulamento(W O, abandono, e outros motivos relevantes), serão mantidos todos os resultados que envolveu esta equipe ate a eliminação e computado vitória de 03 x 00 a favor dos futuros adversários previstos na tabela. (a equipe eliminada sofrerá as punições cabíveis)

IX- DOS JOGOS:

Art. 10º) Os jogos serão realizados nas datas e horários estabelecidos na NOTA OFICIAL dos jogos publicada oficialmente toda **quarta feira** que antecede a rodada no site oficial da copa www.copaamapar.com.br, não sendo permitidas inversões de mando de campo, salvo por decisão da promotora do evento.

Art. 11º) os horários e datas serão estabelecidas pela coordenadoria como foi acordado na reunião do conselho técnico da Copa Amapar 2017.

Art. 12º- Antes da assinatura da súmula, cada associação entregará ao representante, a relação contendo o nome completo e numero da camisa dos atletas que irão participar da partida, inclusive os nove reservas, farão ainda constar nesta relação, nomes completos e função dos componentes do banco, a saber: o presidente ou vice, um diretor, o técnico, o médico, o preparador físico e o massagista.

Obs. Para participar da partida o atleta tem que estar presente no local antes da mesma iniciar.



Art. 13º- Os atletas deverão estar devidamente uniformizados não sendo obrigatória identificação do escudo, e uso de numeração em ordem crescente para início da partida.

- Conforme resolução da FIFA, no item de equipamento dos atletas, recomendamos que todos devem usar caneleira, as quais serão vistórias pelos árbitros e assistentes.

Art. 14º- as equipes mandantes ficam responsáveis para confirmar data, local e horário da partida até às dezessete horas da segunda-feira que antecede a mesma, sob pena de perda do mando de jogo, Neste caso, a organizadora terá o poder de fazer esta determinação.

Art. 15º- Em caso de atrasar para o início da partida, após esgotar a tolerância de 15 minutos previstos no regulamento mais os quinze minutos de tolerância do árbitro, a partida só será realizada com anuência da equipe adversária que não causou o atraso, após esses 30 minutos de atraso o árbitro pode suspender a partida.

Art. 16º- Nenhuma partida deverá ser iniciada sem a presença de um dos componentes do trio de arbitragem. Caso falte o árbitro Principal, este será substituído pelo assistente no-01, cabendo ao representante, designar um elemento para a função do assistente. e caso o faltante seja um dos assistentes, o representante terá o poder de designar o substituto.

X – DAS INSCRIÇÕES E CONDIÇÃO DE JOGO:

Art. 17º) as inscrições de atletas são limitadas em 35 atleta por equipe.

Art.18º-) Não será permitida a inscrição de jogadores que não tiver a documentação completa.

Art.19º-) O atleta para participar da competição como atleta local tem que ser residente domiciliado no município com data anterior a 01-05-2016

_Parágrafo Primeiro - Conforme ficou acertado na assembleia geral da competição, 19 das 24 equipes poderão inscrever 03 atletas residente domiciliado fora da cidade de origem da equipe. **As (5) Cinco equipes que não poderão usar atletas residentes domiciliados fora do município de origem da equipe são, Queiroz Construtora e Caramuru F. C. de Patos de Minas, Santos E. C. de Patrocínio, Dínamo E. C. de Araxá, e Seleção Pinheirense de João Pinheiro.**

_Parágrafo Segundo – por determinação do departamento jurídico da Copa Amapar, em atendimento ao que rege as normas estabelecidas ao atleta amador, três municípios de maior população participantes da Copa Amapar poderão ceder jogadores a outros municípios, São eles, Patos de Minas, Patrocínio e Araxá, obedecendo aos seguintes critérios, o atleta de Patos de Minas que jogou a Copa Amapar 2016 para o Caramuru F.C. e Ou Queiroz/ Celebidades, não poderá ser inscrito para outra equipe fora de Patos em 2017, os demais estão liberados. O atleta de Patrocínio que jogou a Copa Amapar para a S.E. Patrocínense em 2016 não poderá ser inscrito para outra equipe fora de Patrocínio em 2017, os demais estão liberados. Os atletas de Araxá que já assinaram com o Dínamo E.C. em 2017 não poderão se transferir para outras equipes, os demais estão liberados.

Art.20º-) Atletas residente domiciliado em cidades que participam da Copa Amapar, e reside durante dias úteis em outra cidade por motivo de estudos e seus familiares permanecem residindo em sua cidade de origem o mesmo terá condição legal para disputar a competição.

- a) **A inscrição de atletas é de inteira responsabilidade das equipes. A ORGANIZAÇÃO não se responsabiliza por qualquer dano físico ou material sofrido por participante do campeonato. O responsável pela equipe, ao assinar a ficha de inscrição, declara que todos os atletas submeteram-se a exame médico e encontram-se aptos à prática do futebol de campo, e isenta A ADONA DA BOLA de qualquer responsabilidade por dano físico ou material decorrente da participação na competição.**

- b) No momento que o atleta assina a ficha de inscrição como participante da copa Amapar o mesmo estará cedendo todos os direitos de utilização de sua imagem, inclusive direito de arena, renunciando ao recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com direitos a televisão ou qualquer outro tipo de transmissão e/ ou divulgação, promoções, Internet e qualquer mídia em qualquer tempo.**

Art. 21º-) As equipes poderão relacionados 20 atletas para a partida)

Obs. Cada equipe poderá substituir seis (06) atletas no decorrer de cada partida, sendo vedada a substituição de atletas expulsos de campo pelo árbitro ou volta de atletas já substituído.

Art. 22º-) Ao assinar a súmula o atleta apresentará ao representante a carteirinha de atleta da copa Amapar ou um documento oficial com foto.

OBS. OS ATLETAS DEVERAM ASSINAR A SUMULA CONFORME A ASSINATUDA DA CARTEIRA DE IDENTIDADE OU CNH.

Art. 23º-) Havendo necessidade de troca de uniformes pelos atletas, sua efetivação será feita pela associação mandante do jogo, salvo acordo, se a partida não for realizada por este motivo a causadora poderá perder os pontos.

Art. 24º-) Poderão se inscrever atletas até na terça feira que antecede o inicio da segunda fase.

Art. 25º-) As inscrições dos atletas serão feitas junto a coordenação ate as 17:00 de TERÇA FEIRA que antecede cada partida dentro do prazo de inscrição.

Art. 26º-) sendo constatado possível irregularidades em algum jogador na competição, a equipe que se sentir lesada tem 48(quarenta e oito horas úteis), após a realização da partida para reivindicar os seus direitos mediante provas.

Paragrafo Único – se uma determinada equipe usar jogador irregular intencionalmente para prejudicar o adversário, a mesma será eliminada com as punições cabíveis e será aplicado o placar de 03 x 00 a favor do adversário. (todas as possibilidades de intenção serão avaliadas pela comissão disciplinar da Copa Amapar)

XI – DOS HORÁRIOS, DOS LOCAIS, DOS JOGOS E DURAÇÃO:

Art. 27º-) Os horários dos jogos deverão ser rigorosamente obedecidos pelos árbitros, representantes e disputantes, sendo permitido mudanças conforme comum acordo firmado pelas associações interessadas e homologados pela coordenação ate segunda feira, desde que não fira direitos e interesses de terceiros.

Art. 28º-) Os jogos da COPA AMAPAR terão seu início estabelecidos pela nota oficial, com tolerância de 15 minutos podendo ser alterados em comum acordo das duas associações ou por motivo de força maior.

Art. 29º-) Os jogos serão realizados aos sábados com inicio previsto após as 15:00 horas.

_ Parágrafo único: Sendo do interesse das equipes e em comum acordo das mesmas poderão jogar no meio de semana, ou em preliminar de jogos de equipes profissionais.

XII – DO ADIAMENTO, ANTECIPAÇÃO, ANULAÇÃO E SUSPENSÃO DA PARTIDA.

Art. 30º-) Qualquer partida, em virtude de mau tempo, ou por motivo de força maior, poderá ser interrompida ou adiada pelo árbitro da partida.

Art. 31º-) O árbitro é a autoridade competente para decidir, no campo de jogo, por motivo relevante ou força maior, o adiamento, a interrupção ou suspensão da mesma.

Art. 32º-) Uma partida só será interrompida ou suspensa quando ocorrer os seguintes motivos que impeçam a sua continuidade:

- A) Falta de garantia;
- B) Conflitos ou distúrbios graves;
- C) Mau estado de campo, que torne impraticável o futebol;
- D) Falta de iluminação.

Art. 33º-) Nos casos previstos nas alíneas, “C” e “D”, do artigo anterior, a partida só será suspensa se, pelo menos após (30) trinta minutos de interrupção, não cessarem os motivos que não permite a sua continuação.

Art. 34º-) As partidas suspensas antes de esgotado o tempo regulamentar por qualquer dos motivos anunciados, “A” e “B” do artigo 32, o causador perderá os pontos da partida. Se nenhuma das duas associações houver dado causa a suspensão no momento em que se deu o fato, caberá ao coordenador da COPA REGIONAL AMAPAR, designar dia, local e horário da nova partida.

& Único – Se a suspensão for causada por torcidas da equipe mandante ou adversária, a equipe da torcida causadora perderá os pontos da partida.

Art. 35º-) Se a suspensão da partida prevista nos artigos 32 ocorreram nos últimos (20) vinte minutos, considerar-se-á encerrada, prevalecendo o resultado existente no momento da suspensão, desde que nenhuma das equipes seja causadora.

Art. 36º-) Nos casos previstos nos artigos anteriores, de impedimento, interrupção ou suspensão da partida, deverá o árbitro no seu relatório narrar a ocorrência em todas as sua circunstância indicando os responsáveis que serão julgados pela comissão disciplinar usando as normas do CBJD.

Art. 37º-) Só poderão participar da nova partida os atletas que estava na partida suspensa e que não estejam cumprindo pena de suspensão da data da nova partida.

Art. 38º-) As partidas adiadas serão realizadas antes da próxima rodada desde que haja disponibilidade de campo no período noturno, ou algum feriado nacional ou regional durante as semana seguintes após o adiamento.

XIII – DAS RESPONSABILIDADES:

Art. 39º-) A equipe que não efetuar o pagamento da taxa de inscrição no valor de R\$1.500,00 até o dia da nota oficial da primeira rodada não terá seu jogo confirmado. A taxa de arbitragem deve ser paga até no intervalo da partida caso contrário poderá ser punida pela organização do evento de acordo com o a lei em vigor.

Art. 40º-) As associações que abandonarem a disputa da COPA REGIONAL AMAPAR, ou deixar de comparecer em campo de jogo para realizarem seus jogos poderá ser eliminada da COPA e pagará uma multa no valor de R\$3.000,00(TRÊS MIL REAIS).

Art. 41º-) A associação mandante caberá a responsabilidade de marcação de campo, colocação das redes, uma mesa para representantes, placas para substituições, **segurança na Portaria do estádio para controlar a entrada e saída de pessoas mesmo que não haja cobrança de ingresso** “ POLICIAMENTO” “AMBULÂNCIA”. **COMO FICOU ACERTADO NA REUNIÃO COM O COMANDANTE DO 15º- BPM DE PATOS DE MINAS, OS ESTÁDIOS PARA RECEBER JOGOS DEVEM ESTAR DE ACORDO COM AS NORMAS DE SEGURANÇA DA POLÍCIA MILITAR, CASO CONTRÁRIO OUTRO ESTÁDIO SERÁ INDICADO.**

§Primeiro – o árbitro não é obrigado começar o jogo sem policiamento.

§ Segundo – a fiscalização das responsabilidades citadas neste artigo será feita pelo árbitro, assistente e representante. O não cumprimento das mesmas será relatado pelo árbitro e representantes em seus relatórios, os quais serão encaminhados ao coordenador para as providências cabíveis.

§ Terceiro – As associações mandantes ficarão responsáveis pelo fornecimento de **(30) trinta senhas ou ingressos aos seus adversários.**



XIV– DAS INFRAÇÕES DOS ATLETAS, DIRETORES E PUNIÇÕES ADMINISTRATIVAS:

Art. 42º-) Ao termino da partida, o representante entregará ao diretor de cada equipe uma copia da sumula.

Art. 43º-) Todas as equipes, atletas, técnicos e diretores, serão julgados pela comissão disciplinar da competição com poder de aplicação de pena baseado na lei em vigor do CBJD.

XV – DAS TRANSMISSÕES

Art. 44º-) A DONA DA BOLA, responsável pelo Campeonato, terá ampla liberdade de negociar com a TV a transmissão dos jogos, e colocar placas de publicidade no campo de jogo.

a) a equipe mandante poderá colocar placas de publicidade no estádio.

XVI– DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 45º-) Qualquer equipe que venha a recorrer á justiça comum antes de esgotar todas as instancias da justiça desportiva, será automaticamente desligada do campeonato.

Art. 46º-) Durante a COPA será observado o uso dos cartões amarelos e vermelhos, conforme legislação específica em vigor, ou seja, a cada série de (03) três cartões amarelos, cumpre uma partida de suspensão automática, e ao expulso cumpre uma partida de suspensão automática preventiva, mais possível pena estabelecida por julgamento da comissão disciplinar.

Obs. O controle da contagem do número de cartões amarelos e vermelhos recebidos pelos atletas é de exclusiva responsabilidade dos clubes disputantes da competição, bem como as penalidades impostas pelo Código Disciplinar.

Art. 47º-) A associação mandante deverá apresentar ao arbitro, antes do inicio de cada partida, no mínimo (03) três bolas em condições de jogo.

Art. 48º-) Compete a comissão organizadora interpretar as disposições deste regulamento, bem como decidir sobre eventuais dúvidas e omissões que surgirem na sua execução.

XVII DA ARBITRAGEM

Art. 49º-) Os árbitros, assistentes e representantes da competição serão das Associações de Patos de Minas e Patrocínio, Caso seja constatado que os árbitros não estão prestando um serviço de acordo com as exigências da competição poderá ser solicitada os serviços de árbitros de outra associação.

Art. 50º-) Valores da Arbitragem

1ª- fase R\$400,00 mais 01 real e Vinte Centavos por Quilometro Rodado na Ida e na Volta.

2ª- fase R\$500,00 mais 01 real e Vinte Centavos por Quilometro Rodado na Ida e na Volta.

3ª- fase R\$500,00 mais 01 real e Vinte Centavos por Quilometro Rodado na Ida e na Volta.

4ª- fase R\$500,00 mais 01 real e Vinte Centavos por Quilometro Rodado na Ida e na Volta.

5ª- fase R\$600,00 mais 01 real e Vinte Centavos por Quilometro Rodado na Ida e na Volta.

XVIII – DA PREMIÇÃO:

Art. 51º-) Serão Premiados

Campeão: 01 Troféu, 40 Medalhas, e Uma Moto 125 Cilindrada

Vice-Campeão: 01 Troféu, 40 Medalhas, e uma Moto Pop 110

Artilheiro: 01 Troféu, R\$500,00

Goleiro Menos Vazado: 01 Troféu, R\$500,00

Equipe Mais Disciplinada: 01 Troféu.

Art. 52º-) - Contato com representantes dos clubes

Clube / Cidade	Nome do Representante	Telefone/Whats App
Bela Vista E. C. – Carmo do Pba-	Euler	34- 99912-3085
Ouro Verde E.C. – Arapuá	Marcio	34-9 8877- 8753
Grêmio F. B. V. Monte Carmelo	Gleicio	34- 99107-0927
Sparta E. C. – São Gotardo	Chiquinho	34-9 9144-2101
Paranaíba E.C. Carmo	Ita	34- 99197-7280
E.C. Caramuru	Testa	34- 99143-8439
Nacional E. C. – Serra do Salitre	Roberto	34- 99207-4209
Tradição E. C. - Três Maria	Aries	31- 99613-3377
Guarda Mor- E. C.	Aguinaldo	38- 99909-7771
Dínamo E.C. – Araxá	Cristiano	34- 99239-8669
Queiroz Construtora F. C. – Patos	Gustavo	34- 99975-1251
União Cruzeiro / Brejo	Evair	34- 99906-0077
Guimaraná F. C.	Cristiano	34- 99989-0975
E.C. Carmelitano – Monte Carmelo	Leo	34- 99138-2094
Tiradentes E.C. - São Gonçalo	Marcos Willian	38- 99967-3705
Nacional E.C. – Lagamar	Paulinho	34- 99675-9200
Santo A. E. C. Lagoa Grande	Eladio	34- 99999-1506
Varjão E. C.- Varjão de Minas	Goiano	34- 99977-2469
Seleção Pinheirense - João P.	Branco	38- 99931-7546
Novo Andorinhas - Pres. Olegário	Cleiton Rogerio	34- 99961-8849
Presidente Olegário F.C.	Deusmar	34- 99694-2701
Santos E.C. - Patrocínio	Claudio	34- 99956-5551
Vazante	Edgar	34- 99174-7253
Tirense F. C. – Tiros	Salgado	34- 98874-9993

Anote-se, Afixe e Cumpra-se

Patos de Minas 08/01/2017

**Coordenação: Antônio César (034) 9 9114-6949 Tim
(034) 9 9961-5068 CtbC whatsapp**

Email: adonadabola10@hotmail.com

Site – www.copaamapar.com.br

